

## Programme d'une session Astro Pi de 90 minutes en ligne

Ce modèle de session contient des conseils pour organiser des sessions en ligne si votre équipe ne peut pas se réunir en présentiel, comme lors d'un confinement lié au COVID-19.

<p>Avant la session, assurez-vous que tous les participants connaissent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- tous les logiciels qu'ils doivent télécharger et configurer</li> <li>- toutes les règles ou directives importantes concernant la participation à la session</li> </ul>			
Durée	Activité	Description	Exemple d'activités
<b>Démarrage de la session</b>			
5 minutes	Mise en place	Donnez aux élèves le temps de rejoindre la session et de s'installer.	Discutez des règles et des attentes concernant le travail pendant la session, et rappelez aux élèves de couper leur micro lorsqu'ils ne sont pas en train d'intervenir.
10 minutes	Discussion initiale : faites un récapitulatif et vérifiez l'avancée	<p>Récapitulez la session de la semaine précédente et vérifiez l'avancée des membres de l'équipe depuis la dernière session.</p> <p>Demandez-leur où ils en sont et quels sont leurs objectifs pour la fin de la session.</p>	<p>Passez en revue les objectifs fixés lors de la session précédente et vérifiez s'ils ont été atteints.</p> <p>Discutez des obstacles qui freinent l'avancée des élèves et voyez s'ils peuvent suggérer des solutions.</p> <p>Passez le plan en revue et déterminez si vous êtes toujours sur la bonne voie ou s'il faut l'adapter.</p> <p>Fixez les objectifs à atteindre au cours de cette session par chaque membre de l'équipe.</p>
<b>Travail sur les objectifs actuels</b>			
40-50 minutes	Travaillez sur votre code	Les élèves doivent utiliser ce temps pour continuer à travailler sur les objectifs fixés.	Demandez aux élèves de parler de leur objectif actuel et d'expliquer comment ils progressent vers celui-ci.

		<p>Passez du temps avec chaque élève pour vérifier son avancée et discutez des problèmes rencontrés au cours de leur travail.</p> <p>Si une tâche est considérée comme terminée, mettez en œuvre la procédure de test convenue afin de vérifier que cette tâche fonctionne comme prévu.</p>	<p>Contrôlez leur travail avec eux pour rechercher des erreurs ou des problèmes. Vous devrez peut-être faire des recherches sur le travail effectué par d'autres personnes sur le même sujet, ou chercher du code existant en ligne.</p> <p>Aidez-les en testant leur code sur l'unité Astro Pi ou sur votre ordinateur.</p>
10 minutes	Terminez votre code	Indiquez aux élèves qu'il leur reste 10 minutes pour terminer leur travail et se préparer à partager leur avancée avec le groupe, y compris les problèmes ou obstacles rencontrés pendant la session.	<p>Demandez aux élèves de réfléchir à ce qu'ils ont réalisé pendant la session et à leur avancée par rapport au plan :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Était-ce plus facile ou plus difficile que tu ne le pensais ?</li> <li>• Es-tu toujours sur la bonne voie pour finir à temps ?</li> <li>• Faut-il ajuster le plan ?</li> <li>• As-tu besoin d'aide pour atteindre cet objectif ?</li> </ul>
Discussion pour conclure la session			
5-10 minutes	Discussion : faites un récapitulatif	Demandez aux élèves de partager le travail accompli pendant la session.	<p>Les élèves doivent répondre aux questions suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sur quoi travailles-tu actuellement ?</li> <li>• Comment ça se passe ?</li> <li>• As-tu besoin d'aide ?</li> <li>• Es-tu toujours sur la bonne voie pour finir à temps ?</li> <li>• Cela aura-t-il un impact sur les objectifs qui en dépendent ?</li> <li>• Devons-nous modifier le plan ?</li> </ul>
5 minutes	Passez en revue l'avancée et préparez un plan pour la semaine suivante	<p>Utilisez votre discussion pour évaluer tous ensemble les progrès effectués.</p> <p>Ajustez le plan si nécessaire.</p> <p>Fixez des objectifs intermédiaires à atteindre d'ici la session suivante.</p>	<p>Fixez-leur des objectifs réalisables pour la session suivante. Par exemple :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Travailler sur un script ou le terminer</li> <li>• Tester un script</li> <li>• Chercher une solution à un problème/obstacle</li> </ul>

Communication entre les sessions : envoyez des rappels à votre équipe pendant la semaine et échangez avec elle pour vérifier sa progression et discuter des éventuels problèmes rencontrés.