

FAQ Astro Pi

-
- ? Quelles sont les dates clefs du projet : Début et fin des inscriptions, ou des soumissions de projet ou de programme ?
 - ? Qui active l'AstroPi sur l'ISS ?
 - ? Combien de temps sera nécessaire ?
 - ? Est-ce possible de trouver des images à afficher sur l'écran de l'Astro Pi ?
 - ? Je rencontre des problèmes sur la plateforme d'émulation de l'Astro Pi.
 - ? Puis-je réutiliser le code Classe de l'année précédente ?
 - ? Un seul code classe permet-il d'inscrire plusieurs équipes ?
 - ? Comment obtenir mon code classe ?
 - ? J'ai inscrit plusieurs équipes, pourquoi n'ai-je reçu qu'un seul kit Astro Pi ?
 - ? Puis-je participer à Mission Zero ?
 - ? Quand mon programme sera-t-il exécuté dans l'Espace ?
 - ? Puis-je postuler à Mission Zero seul ?
 - ? Puis-je participer à Mission Space Lab?
 - ? Quand mon programme sera-t-il exécuté dans l'Espace ?
 - ? Puis-je postuler seul à Mission Space Lab?
 - ? Données personnelles des mineurs
 - ? Que pouvons-nous faire faire aux élèves pour se préparer à ce challenge ?
-

QUELLES SONT LES DATES CLEFS DU PROJET : DEBUT ET FIN DES INSCRIPTIONS, OU DES SOUMISSIONS DE PROJET OU DE PROGRAMME ?

Toutes ces informations sont disponibles sur le site ESERO France, notamment sur l'agenda du projet, et les infos primordiales pour la rentrée se trouvent sur : <https://esero.fr/actualites/back-to-school-2021-2022-a-vos-agendas/>

QUI ACTIVE L'ASTROPI SUR L'ISS ?

Les codes sont lancés de manière automatisés les uns après les autres. Un astronaute est responsable de l'initialisation de l'Astro Pi, puis les programmes se succèdent en autonomie.

COMBIEN DE TEMPS SERA NECESSAIRE ?

Tout dépend de ce que vous comptez faire durant vos séances en utilisant le challenge Astro Pi comme support.

Pour Mission Zero, si vous ne faites que coder des messages, et que vos élèves peuvent écrire au clavier à un rythme moyen, une heure peut suffire. En revanche, en mettant du contexte et avec les plus jeunes élèves, des enseignants ont eu besoin d'y consacrer jusqu'à 2 demi-journées.

Pour Mission Space Lab, il ne faut pas perdre de temps dès le début d'année car il y a beaucoup de choses à faire.

EST-CE POSSIBLE DE TROUVER DES IMAGES A AFFICHER SUR L'ECRAN DE L'ASTRO PI ?

Pour s'entraîner, une recherche d'image sur internet avec les mots clés : « image 8x8 pixels » ou « images 64 pixels » peuvent donner des exemples pertinents. De plus, la formation ESA est une bonne occasion de pratiquer sur ce point. Vous pouvez contacter l'équipe ESERO France ou ESA Education pour y participer.

TRINKET

JE RENCONTRE DES PROBLEMES SUR LA PLATEFORME D'EMULATION DE L'ASTRO PI.

Attention à désactiver le traducteur de page automatique. Un code Python traduit en français ne fonctionnera pas.

Le meilleur navigateur pour l'utilisation de Trinket semble être Google Chrome. Des problèmes ont été rencontrés sur Internet Explorer, Firefox et IpadOS.

INSCRIPTION ET CODE CLASSE

PUIS-JE REUTILISER LE CODE CLASSE DE L'ANNEE PRECEDENTE ?

Oui.

UN SEUL CODE CLASSE PERMET-IL D'INSCRIRE PLUSIEURS EQUIPES ?

Oui.

COMMENT OBTENIR MON CODE CLASSE ?

Une fois connecté en tant qu'enseignant ou tuteur (Educator) sur Trinket, cela devrait être assez clair :

The screenshot shows the Trinket website interface. At the top, there is a navigation bar with the Trinket logo and a 'Classroom Code' button highlighted with a red arrow. Below the navigation bar, the main content area features the 'Astro Pi: Mission Zero' logo and a message: 'You have registered Raspberry Pi Foundation with classroom code three-father. Submissions for 2020-2021 are now closed. Sign up for Astro Pi's mailing list for updates about this and future missions!'. To the right of the message are two buttons: 'Astro Pi' and 'Mission Zero'. Below the main content, there is a code editor window showing Python code for a SenseHat sensor. The code is as follows:

```

1 from sense_hat import SenseHat
2 sense = SenseHat()
3 sense.set_rotation(270)
4
5

```

To the right of the code editor is a virtual AstroPi Vis device interface. It displays sensor data: 20°C, 1013hPa, and 45%. Below the sensor data is a virtual joystick and a red LED. At the bottom of the interface, there are labels for roll, pitch, and yaw, with values: roll: 0, pitch: 0, yaw: 180.

J'AI INSCRIT PLUSIEURS EQUIPES, POURQUOI N'AI-JE REÇU QU'UN SEUL KIT ASTRO PI ?

Un seul kit Astro Pi est envoyé par club ou par établissement scolaire. Si d'autres sont nécessaires, vous pouvez envoyer une demande argumentée à esero.france@cnes.fr. Nous n'avons qu'un nombre limité de kit, mais il est possible d'en acquérir auprès de distributeurs identifiables sur internet.

MISSION ZERO

PUIS-JE PARTICIPER A MISSION ZERO ?

Mission Zero est ouvert aux jeunes de 14 ans et moins, ressortissants d'un [état-membre de l'ESA](#), de Slovénie, du Canada, de Lettonie ou de Malte. Les participants peuvent s'inscrire individuellement ou en équipe (jusqu'à 4 personnes maximum). Les équipes doivent être supervisées par un enseignant ou un tuteur, qui soumettra leur programme à l'ESA. Vous pouvez vous référer à nos [critères d'éligibilité](#) pour plus d'informations.

QUAND MON PROGRAMME SERA-T-IL EXECUTE DANS L'ESPACE ?

Si votre programme ne contient aucune erreur, et que vous avez observé les règles du défi Astro Pi, vous avez alors la garantie que votre programme sera exécuté sur l'ISS dans le courant du mois de mai

PUIS-JE POSTULER A MISSION ZERO SEUL ?

Vous pouvez postuler pour Mission Zero en tant qu'individu ou en tant que membre d'une équipe pouvant réunir jusqu'à 4 personnes.

Mission Space Lab

PUIS-JE PARTICIPER A MISSION SPACE LAB?

Mission Space Lab est ouvert aux équipes de 2 à 6 jeunes de 19 ans et moins, ressortissants d'un [état-membre de l'ESA](#), de Slovénie, du Canada, de Lettonie ou de Malte. Les équipes doivent être supervisées par un enseignant ou un tuteur, qui soumettra leur programme à l'ESA. Vous pouvez vous référer à nos [critères d'éligibilité](#) pour plus d'informations.

QUAND MON PROGRAMME SERA-T-IL EXECUTE DANS L'ESPACE ?

Pour chaque équipe ayant une expérience qui a obtenu la qualification de « Flight Status », le programme sera exécuté sur l'ISS entre avril et mai.

PUIS-JE POSTULER SEUL A MISSION SPACE LAB?

Non, vous devez faire partie d'une équipe de 2 à 6 jeunes.

Confidentialité des données personnelles (Site de l'ESA)

En accédant au site Web de l'ESA, certaines informations sur les utilisateurs, telles que les adresses de protocole Internet (IP), la navigation sur le site, les logiciels utilisés et le temps passé, ainsi que d'autres informations similaires, seront stockées sur les serveurs de l'ESA. Ceux-ci n'identifieront pas spécifiquement les utilisateurs et les informations seront utilisées en interne uniquement pour l'analyse statistique du trafic du site Web. Si les utilisateurs fournissent des informations d'identification uniques, telles que le nom,

l'adresse et d'autres informations sur les formulaires stockés sur ce site, ces informations seront utilisées uniquement à des fins statistiques et ne seront pas publiées ou mises à disposition du public.

L'ESA ne vend ni ne loue les noms, adresses, adresses e-mail ou autres informations personnelles des utilisateurs de son site Web.

DONNEES PERSONNELLES DES MINEURS

L'ESA encourage les parents ou tuteurs à rester avec les enfants de moins de 13 ans lorsque les enfants sont en ligne et à participer à toutes les activités interactives proposées sur le site Web. L'ESA ne traitera aucune donnée personnelle d'un enfant de moins de 13 ans sans le consentement préalable d'un parent, tuteur, enseignant ou autre personne exerçant le contrôle de l'enfant. Aucune donnée ou information personnelle ne sera utilisée à des fins promotionnelles ou de marketing.

[Mentions légales du site ESERO](#)

Les données personnelles transmises sur le site ESERO France sont traitées de manière identique à celles de l'ESA décrites précédemment.

QUE POUVONS-NOUS FAIRE FAIRE AUX ELEVES POUR SE PREPARER A CE CHALLENGE ?

Leur faire fabriquer le boîtier en impression 3D comme indiqué sur : <https://esero.fr/tutoriels-en-ligne/decouverte-du-kit-astro-pi/>

Faire faire des dessins sur un logiciel libre de type [Pixilart](#)