

# Travailler en équipe à distance avec Tinkercad

Vous trouverez ci-dessous des informations sur les points suivants :

1. Création d'un compte
2. Conception en équipe
3. Navigation dans l'interface utilisateur

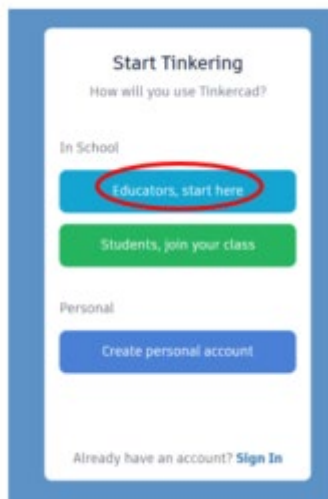
## 1. Création d'un compte

Tinkercad est une application basée sur le Web gratuite et conviviale pour la conception 3D.

1. **Accédez au site** : <https://www.tinkercad.com/> et créez votre compte en cliquant sur « JOIN NOW ».



2. **Choisissez l'option « educator »** pour créer un compte. Si vous êtes un élève, choisissez l'option « student » pour rejoindre une classe avec le code fourni par votre professeur.



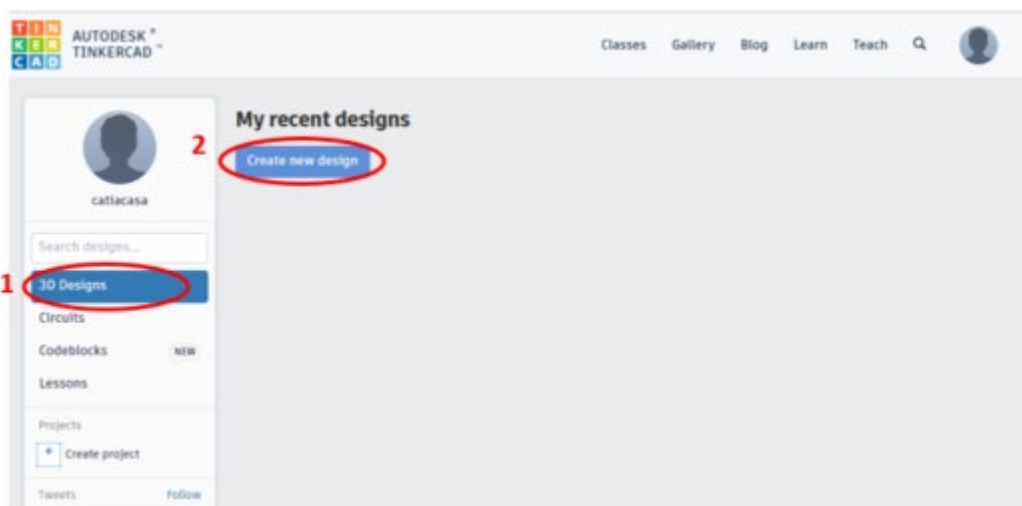
## 3. Pour vous inscrire en tant que professeur:

- Lisez la *Children's Privacy Statement* et les *Terms of Service* et acceptez pour poursuivre.
- Saisissez les informations de votre profil.

## 4. Vous êtes désormais prêt à utiliser la plateforme.

Pour créer une nouvelle conception 3D, accédez à « Conceptions 3D » (1) et cliquez sur « Créer une conception » (2).

Vous accédez à l'interface de conception. Vous pouvez à présent éditer votre nouvelle conception 3D.



## 2. Conception en équipe

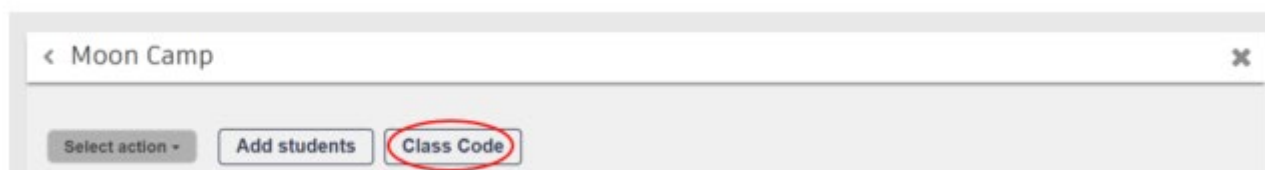
### 2.1. CREATION D'UNE CLASSE VIRTUELLE POUR VOS ELEVES.

Grâce à cette option, les élèves n'ont pas besoin de créer un compte personnel.

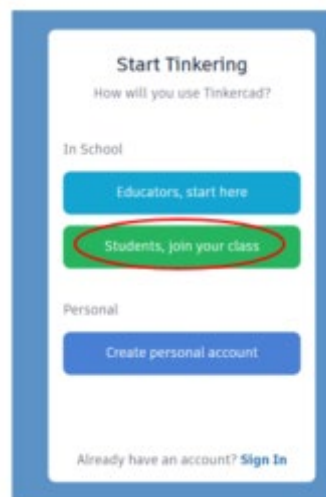
1. Inscrivez-vous en tant que professeur. Choisissez le menu « Classes », puis sélectionnez « Créer une nouvelle classe » et saisissez les détails concernant votre classe.

2. Ajoutez les noms des élèves et créez des surnoms. Chaque élève devra utiliser son surnom pour se connecter à la classe.

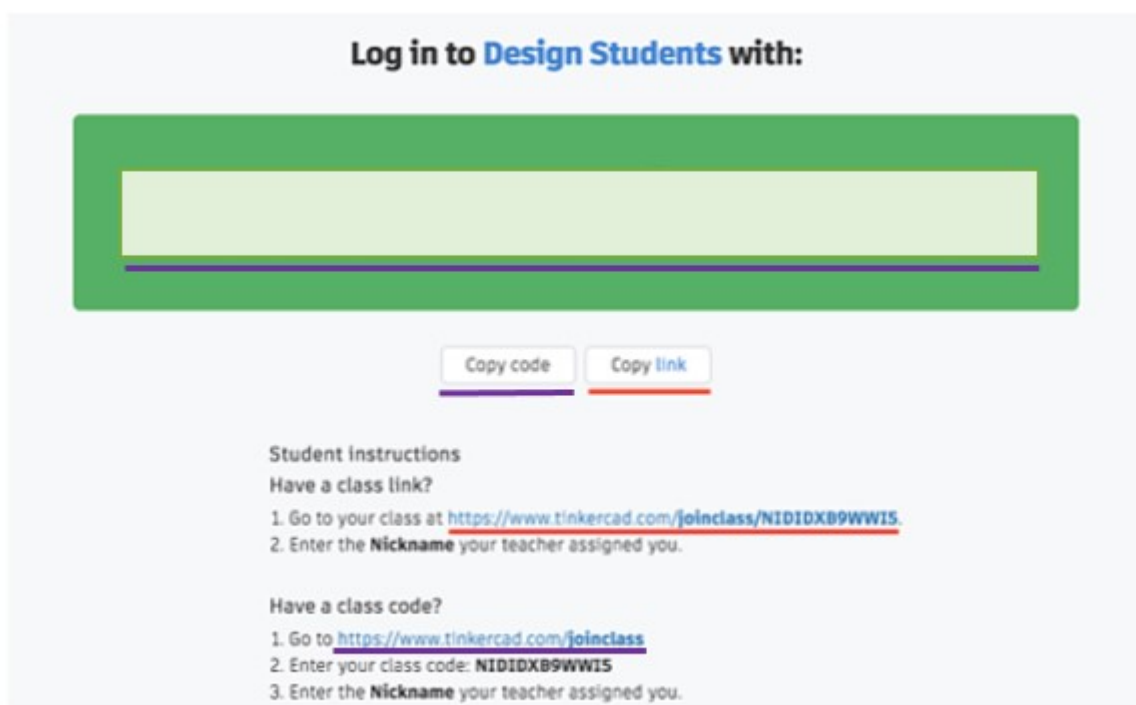
3. Une fois dans la classe, vous pouvez générer un « code de classe » afin que vos élèves puissent rejoindre la classe.



4. Les élèves peuvent à présent rejoindre la classe via le site <https://www.tinkercad.com/>. Sélectionnez l'option « Rejoindre maintenant » et « Rejoindre ta classe ». Ils doivent alors saisir leur



surnom et le code de la classe, ou bien ouvrir le lien de la classe.



À présent, les élèves peuvent créer leurs propres conceptions via l'interface de conception. Le professeur a accès aux conceptions des élèves dans la classe virtuelle et peut les visualiser et les copier.

### 3. Travail sur un même projet

- Après avoir cliqué sur « Créer une conception », vous accédez à l'interface de conception. Il est possible ici de modifier le nom du projet (1).
- Les élèves peuvent travailler en collaboration et simultanément sur un même projet à distance. Le propriétaire d'une conception 3D peut inviter d'autres élèves en leur envoyant par e-mail (2) le lien généré.
- Ce lien permet d'accéder au projet pendant 336 heures (14 jours). Ensuite, une nouvelle invitation doit être créée.

**Remarque importante :** les élèves n'ont pas besoin d'un compte privé pour utiliser cette fonction, ils peuvent se connecter à tout moment à l'aide du code de la classe et de leur surnom pour concevoir leur camp lunaire.

