

# Travailler en équipe à distance avec Tinkercad

Vous trouverez ci-dessous des informations sur les points suivants :

- 1. Création d'un compte
- 2. Conception en équipe
- 3. Navigation dans l'interface utilisateur

# 1. Création d'un compte

Tinkercad est une application basée sur le Web gratuite et conviviale pour la conception 3D.

1. Accédez au site : <u>https://www.tinkercad.com/</u> et créez votre compte en cliquant sur « JOIN NOW ».



2. **Choisissez l'option** « **educator** » pour créer un compte. Si vous êtes un élève, choisissez l'option « student » pour rejoindre une classe avec le code fourni par votre professeur.

-	Start Tinkering
How	r will you use Tinkercad
In School	
<	Educators, start here
Sh	udents, join your class
Personal	
Cn	eate personal account
Already	v have an account? Sie

#### 3. Pour vous inscrire en tant que professeur:

- Lisez la Children's Privacy Statement et les Terms of Service et acceptez pour poursuivre.
- Saisissez les informations de votre profil.

#### 4. Vous êtes désormais prêt à utiliser la plateforme.

Pour créer une nouvelle conception 3D, accédez à « Conceptions 3D » (1) et cliquez sur « Créer une conception » (2).

Vous accédez à l'interface de conception. Vous pouvez à présent éditer votre nouvelle conception 3D.

AUTODESK KER TINKERCAD	-			Classes	Gallery	Blog	Learn	Teach	٩	٠
	2	My recent de	signs							
catiacasa Search designs										
Circuits Codeblocks	NEW									
Lessons Projects										
Tweets	folioe									

# 2. Conception en équipe

## 2.1. CREATION D'UNE CLASSE VIRTUELLE POUR VOS ELEVES.

Grâce à cette option, les élèves n'ont pas besoin de créer un compte personnel.

1. Inscrivez-vous en tant queprofesseur. Choisissez le menu « Classes », puis sélectionnez « Créer une nouvelle classe » et saisissez les détails concernant votre classe.

New class	
Classroom name	
Enter classroom name	
Grades	
Class: grade or agé level	
Subject	
Select a subject that best fits	

2. Ajoutez les noms des élèves et créez des surnoms. Chaque élève devra utiliser son surnom pour se connecter à la classe.

3. Une fois dans la classe, vous pouvez générer un « code de classe » afin que vos élèves puissent rejoindre la classe.

< Moon Camp	×
Select action - Add students Class Code	

4. Les élèves peuvent à présent rejoindre la classe via le site <u>https://www.tinkercad.com/</u>. Sélectionnez l'option « Rejoindre maintenant » et « Rejoindre ta classe ». Ils doivent alors saisir leur

но	w will you u	se linkercadr
In Scho	ol	
	Educators,	start here
$\leq$	tudents, joir	n your class
Persona	il	
	ireate perso	nal account

surnom et le code de la classe, ou bien ouvrir le lien de la classe.

	Log in to Design Students with:		
_			
-			
	Copy code Copy link		
	Student instructions		
	Have a class link?		
	1. Go to your class at https://www.tinkercad.com/joinclass/NIDIDXB9WWI5.		
	<ol><li>Enter the Nickname your teacher assigned you.</li></ol>		
	Have a class code?		
	1. Go to https://www.tinkercad.com/joinclass		
	2. Enter your class code: NIDIDXB9WWI5		
	<ol><li>Enter the Nickname your teacher assigned you.</li></ol>		

À présent, les élèves peuvent créer leurs propres conceptions via l'interface de conception. Le professeur a accès aux conceptions des élèves dans la classe virtuelle et peut les visualiser et les copier.

## 3. Travail sur un même projet

- Après avoir cliqué sur « Créer une conception », vous accédez à l'interface de conception. Il est possible ici de modifier le nom du projet (1).
- Les élèves peuvent travailler en collaboration et simultanément sur un même projet à distance. Le propriétaire d'une conception 3D peut inviter d'autres élèves en leur envoyant par e-mail (2) le lien généré.
- Ce lien permet d'accéder au projet pendant 336 heures (14 jours). Ensuite, une nouvelle invitation doit être créée.

**Remarque importante :** les élèves n'ont pas besoin d'un compte privé pour utiliser cette fonction, ils peuvent se connecter à tout moment à l'aide du code de la classe et de leur surnom pour concevoir leur camp lunaire.

